Como criar um enviroment no VScode

**🔹 Passo 1 – Abre o teu projeto no VS Code**

* No menu: **File → Open Folder**
* Escolhe a pasta do teu projeto (onde está a pasta venv).

No canto inferior esquerdo do VS Code deves ver algo como:

Python 3.x.x (global)

(se ainda não está associado ao venv).

**🔹 Passo 2 – Abre a paleta de comandos**

* Atalho: **Ctrl + Shift + P** (Windows/Linux) ou **Cmd + Shift + P** (Mac).
* Vai aparecer uma caixa no topo do VS Code.

Escreve:

Python: Select Interpreter

👉 Clica nessa opção.

**🔹 Passo 3 – Escolhe o ambiente virtual**

Vai aparecer uma lista de opções, algo parecido com isto:

Python 3.12.2 ('venv': venv) [C:\Users\teuUser\Documents\meu\_projeto\venv\Scripts\python.exe]

Python 3.12.2 (C:\Python312\python.exe)

...

👉 Seleciona o que tem o caminho da tua pasta venv.

**🔹 Passo 4 – Confirma no canto inferior direito**

Depois de escolher, no canto inferior direito do VS Code (barra azul), deves ver algo como:

Python 3.12.2 ('venv': venv)

Isso confirma que o VS Code já está a usar o teu ambiente virtual.

**🔹 Passo 5 – Testa**

Cria um ficheiro test.py com:

import sys

print(sys.executable)

Quando executares (Run Python File), deve imprimir o caminho dentro da tua pasta venv, algo como:

C:\Users\teuUser\Documents\meu\_projeto\venv\Scripts\python.exe

⚡️ A partir daqui, tudo o que instalares com pip install ... dentro do terminal ativo do VS Code vai ser usado apenas neste projeto.